

## ПОРЯДОК РАЗВЕДЕНИЯ ОГНЯ НА ПРИУСАДЕБНОМ УЧАСТКЕ

Весна - время приводить в порядок приусадебные, дачные и садовые участки. Распространенный способ утилизации мусора - его сжигание. Однако этот способ несет повышенную опасность. Какие правила надо соблюдать, разводя огонь? Что влечет нарушение таких правил?



### Правила пожарной безопасности на участке.

По общему правилу вы можете разводить костры на придомовой территории, земельных участках, предоставленных для ведения коллективного садоводства или дачного строительства (далее - участок).

Как правило, разводить огонь можно для приготовления пищи или для сжигания опавшей листвы, веток деревьев, бумаги. Иной мусор (бытовые отходы) сжигать на участке не следует, в том числе в целях охраны окружающей среды.

Разводя огонь, необходимо соблюдать требования и правила пожарной безопасности:

- убедиться, что костер и (или) специальные приспособления для приготовления пищи (мангалы, барбекю, гриль и др.) находятся на таком расстоянии от зданий, строений и сооружений, что пламя и искры не будут попадать на их горючие части. Также учитывайте, что разжигать костры на торфяных грунтах, под деревьями запрещено;

- очистить место для костра от сухой растительности, горючих веществ и материалов;

- не использовать для розжига костров и угля легковоспламеняющиеся и горючие жидкости. Исключение - жидкости, специально предназначенные для этого;

- обеспечить себя средствами для тушения, в частности огнетушителем, лопатой, емкостью с водой;

- постоянно контролировать процесс горения и тления;

- не оставлять без присмотра горючие и самовозгорающиеся;

- в конце проследить, чтобы угли были потушены до полного прекращения тления.

### Чем грозит разведение огня с нарушениями.

Если при разведении огня были нарушены правила пожарной безопасности, нарушителя могут привлечь к ответственности.

Как правило, за такие нарушения в Кодексе Республики Беларусь об административных правонарушениях предусмотрены штрафы.

Заместитель прокурора  
Берестовицкого района  
Базар В.В.